

IDÉ OG UDVÆLGELSE

I skal nu arbejde videre med jeres problemstilling.

Det første I skal gøre for at finde en løsning på jeres problem er at få en masse idéer. Det gør I bedst ved at lave en brainstorm.

I en brainstorm gælder det om at få så mange idéer som muligt. Bagefter tager I de mange idéer og finder frem til dem, som er bedst til at løse det problem, I arbejder med.

Der er mange måder at lave en brainstorm på. Denne her øvelse bruger små sedler med ord til at hjælpe jer med at finde idéer. Klip arket **Inspirationskort** ud.

Til at starte med er det ikke så vigtigt, at idéerne er gode, bare der er mange af dem. I skal derfor ikke bruge tid på at diskutere, om idéerne er gode. Bare skriv dem ned og find på nogle nye.

1 – TRÆK TO INSPIRATIONS KORT

Bland inspirationskortene grundigt. Tag to tilfældige kort fra bunken og læg dem i felterne nedenfor.

2 – FIND PÅ IDÉER I 5 MINUTTER

De næste 5 minutter skal I finde på idéer, der passer til det problem, I gerne vil løse. Ordene på sedlerne er gode at lade sig inspirere af, men I må gerne finde på idéer, der handler om noget andet.

3 – SKRIV HVER IDÉ NED PÅ EN SEDDEL

Hver idé skal stå på sin egen seddel. Skriv bare overskriften eller en kort beskrivelse. Lad være med at bruge for meget tid på at skrive den ned.

4 – TRÆK TO NYE INSPIRATIONS KORT

Når de fem minutter er gået, trækker I to nye kort og bruger igen 5 minutter på at finde på idéer.

I er færdige, når I har været hele bunken af kort igennem.



UDVÆLGELSE

Når I har fundet på en masse idéer, skal I vælge hvilken en, som I gerne vil arbejde videre med.

I gør dette ved at placere jeres favoritidéer på tavlen på sidste side og diskutere jer frem til, hvilken I helst vil arbejde videre med. Herefter ser I, om der er nogle af de andre idéer, der kan bruges som inspiration til at gøre den udvalgte idé endnu bedre.

5 – VÆLG JERES FAVORITIDÉER

Hver især vælger I nu den idé, som I synes bedst om. Det kan være en af jeres egne eller en af de andres.

6 – PLACÉR IDÉERNE PÅ TAVLEN

På skift tager I nu jeres idéer og placerer dem på tavlen på sidste side.

Sæt dem længst mod højre, hvis I mener idéen vil løse hele problemet, eller længere mod venstre, hvis idéen kun vil hjælpe til med at løse problemet.

Sæt idéerne øverst oppe, hvis idéen er helt ny og avanceret og kræver ny teknologi eller mange penge, eller længere nede, hvis det er en idé man har set før.

Forklar hinanden hvorfor I synes idéen hører til, hvor I placerer den.

7 – VÆLG HVILKEN IDÉ I VIL ARBEJDE VIDERE MED

Diskutér nu i gruppen, hvilken idé I vil arbejde videre med? _____

8 – FIND ANDRE IDÉER DER KAN INSPIRERE

Er der andre af jeres idéer, der kan hjælpe til med at gøre den udvalgte idé endnu bedre? _____

I er nu klar til at arbejde videre med idéen og samle dem til et koncept. Hvordan I skal arbejde videre, afhænger af den idé I har fået.

9 – HVAD ER DET FOR EN TYPE IDÉ?

I skal nu se på jeres idé og finde ud af, hvordan I vil arbejde videre med den.

Vi arbejder med tre typer idéer.

1. Hvis jeres idé handler om at fortælle folk, at de skal opføre sig på en anden måde, så passer den på typen **Oplysning & kampagne**.
2. Hvis jeres idé går ud på at ændre loven eller lave nye regler, så skal I arbejde videre med **Love & regler**.
3. Er jeres idé derimod at lave et nyt produkt eller ændre på den måde, ting fungerer på i dag, så skal I arbejde videre med **Design & teknik**.

Hvilken type vælger I? Hvorfor? _____



Effektivitet - Hvor effektiv er idéen til at løse jeres problem? Den løser en lille del af problemet		
	Den løser hele problemet	
	Vi har aldrig hørt om den før	Det har man vist prøvet før
	Nyhed - Hvor ny er idéen?	